Os projetos listados abaixo foram classificados na cota de bolsas disponibilizadas pelo CNPq à Universidade de Pernambuco. Solicitamos que os docentes com projetos aprovados instruam os discentes quanto as seguintes recomendações:

- As bolsas serão implantadas entre 06 a 13 de agosto de 2018 e terão duração de 12 meses;

- Neste período os bolsistas devem estar com o Currículo Lattes atualizado e enviado ao CNPq. Se o currículo não estiver enviado, a bolsa não pode ser implementada;

- Os bolsistas devem providenciar conta corrente individual no Banco do Brasil (não será aceito conta conjunta ou poupança);

- No momento da implantação da bolsa, um e-mail do CNPq será enviado automaticamente ao bolsista para o endereço eletrônico cadastrado no Curriculo Lattes do estudante. Neste e-mail o bolsista deve aceitar o Termo de Compromisso e disponibilizar os seus dados bancários;

- A UPE implanta as bolsas, mas todo o processo é realizado entre o estudante e o CNPq, logo não há necessidade do envio de nenhum documento à Pró-Reitoria de Pós-graduação, Pesquisa e Inovação (PROPEGI);

- O CNPq não faz pagamento retroativo de bolsas, conforme o item 4.5 da RN 017/2006: "*O CNPq não realizará pagamento retroativo de mensalidade*". Assim, solicitamos que quando o bolsista receber o e-mail do CNPq, aceite imediatamente o Termo de Compromisso e informe seus dados bancários;

- Os docentes, juntamente com seus bolsistas, devem estar atentos aos prazos para postagem de relatório parcial (30 de novembro de 2018) e relatório final (31 de agosto de 2019) informados no Edital. Da mesma forma deverão apresentar os resultados finais, obtidos durante a pesquisa, em evento específico a ser divulgado pela PROPEGI no segundo semestre de 2019.

Coordenação Geral de Pesquisa

PROPEGI

RESULTADO FINAL PIBIC Ensino Médio - 2018/2019

(ordem alfabética - nome do docente)

	DOCENTE	DISCENTE	*CAMPUS*	TÍTULO DO PROJETO
1	CARLA SATURNINA RAMOS DE MOURA	LUIRYS DO NASCIMENTO SILVA	*CAMPUS* PETROLINA	A APRENDIZAGEM DE CONCEITOS MATEMÁTICOS POR MEIO DE JOGOS E ANIMAÇÕES DIGITAIS DESENVOLVIDOS NO SOFTWARE SCRATCH
2	CRISTHIANE MARIA BAZÍLIO DE OMENA	RAQUEL EMANUELE LEITE ROCHA	*CAMPUS* PETROLINA	DESENVOLVIMENTO DE BEBIDA PREBIÓTICA A BASE DE CASCA DE MANGA
3	HELENA PAULA BARROS SILVA	WALLACY VITOR DE OLIVEIRA FONTES	*CAMPUS* MATA NORTE	OFICINAS DE PRÁTICAS DE MANEJO E CONSERVAÇÃO DOS SOLOS: LEVANDO O CONHECIMENTO DA UNIVERSIDADE PARA A ESCOLA
4	ISABELE BANDEIRA DE MORAES D'ANGELO	GABRIELLE PEREIRA CELESTINO	*CAMPUS* ARCOVERDE	PROJETO JOVENS CIDADÃOS: TRABALHO, JUSTIÇA E CIDADANIA
5	JOÃO ALLYSON RIBEIRO DE CARVALHO	LUCAS VINICIUS VIEIRA SILVA CONCEIÇÃO	*CAMPUS* MATA NORTE	PRÁTICAS AMBIENTAIS NA ESCOLA DE APLICAÇÃO PROFESSOR CHAVES, MUNICÍPIO DE NAZARÉ DA MATA-PE
6	ROSÂNGELA ESTEVÃO ALVES FALCÃO	DARA VITÓRIA DA CONCEIÇÃO ARAÚJO	*CAMPUS* GARANHUNS	PRESERVAÇÃO DA HISTÓRIA DAS PLANTAS MEDICINAIS UTILIZADAS NO AGRESTE MERIDIONAL ATRAVÉS DE EXCICATAS
7	VIVIANE LÚCIA DOS SANTOS ALMEIDA DE MELO	LÍVIA DE OLIVEIRA SOUZA	*CAMPUS* MATA NORTE	ANIMAIS PLANCTÔNICOS BIOINDICADORES EM AMBIENTES AQUÁTICOS DA REGIÃO DA MATA NORTE: ESTADO DA ARTE